







TODNICO CLITDOL
TORNEO FUTBOL
II Torneo internacional "Ciutat de Vila-real"
Selección de Corea / Comunitat Valenciana
El II Torneo Internacional de Futbol "Ciutat de Vila-real" – Selección de Corea/Comunitat
Valenciana se va a celebrar los días 6 y 7 de Diciembre de 2013 en el Campo Municipal de
Fundación Flors de Vila-real y en Campo Municipal de futbol Pesudo de Almassora.
<u> </u>

## TORNEO FUTBOL

Il Torneo internacional "Ciutat de Vila-real" Selección de Corea / Comunitat Valenciana

## Organización

La organización del Torneo correrá a cargo de TECNIFUTESPORT, S.L. (empresa especializada en la organización de eventos deportivos destinados a la formación deportiva de jóvenes).

## Lugar y fechas celebración

La celebración del torneo serían los días viernes 6 y sábado 7 de Diciembre de 2013.

La competición se realizaría el viernes 6 en el Campo Municipal Pesudo de Almassora la categoría Alevin y en el Campo Municipal de Fundación Flors de Vila-real la categoría Infantil y sábado 7 íntegramente las dos categorías en el Campo Municipal de futbol de la Fundación Flors de Vila-real.

## Equipos participantes

Los equipos participantes estarán divididos en 2 categorías:

- Infantil: Jugadores nacidos el año 2001.
- Alevín: Jugadores nacidos el año 2002.

Las dos categorías se jugarán en el formato de futbol-11.

#### **INFANTIL**

GRUPO A
Corea A
Villarreal CF
Jubelama Castellón
Esportiu Vila-real
CRUPO B
Corea B
Levante UD
Valencia CF
Roda

ALEVIN
LIGA
Corea A
Corea B
Villarreal CF
Valencia CF
Levante UD
Esportiu Vila-real

## Objetivos

Los objetivos fundamentales de este torneo se basan en la organización de un torneo que poco a poco vaya adquiriendo prestigio y que a su vez atraiga visitantes a nuestra ciudad, por lo que hemos recabado la colaboración de asociaciones locales como la Asociación Gastronomica de Vila-real.

## Calendario de Competición

## Jueves 5 Diciembre (Castellón - Universitat Jaume I)

```
11h - 12h ALEVIN: COREA A – COREA B
```

17h - 18h INFANTIL: COREA A – JUBELAMA CASTELLON

## Viernes 6 Diciembre (Almassora - Pesudo)

```
10h – 11h ALEVIN: VILLARREAL CF – ESPORTIU VILA-REAL
```

11h - 12h ALEVIN: VALENCIA CF – LEVANTE UD

12h - 13h ALEVIN: COREA B – VILLARREAL CF

13h - 14h ALEVIN: LEVANTE UD – ESPORTIU VILA-REAL

14h - 15h ALEVIN: COREA A - VALENCIA CF

17h - 18h ALEVIN: COREA A – VILLARREAL CF

18h - 19h ALEVIN: COREA B – LEVANTE UD

19h - 20h ALEVIN: VALENCIA CF – ESPORTIU VILA-REAL

## Viernes 6 Diciembre (Vila-real - Fundación Flors)

```
9h - 10h INFANTIL: COREA A – VILLARREAL CF
```

10h - 11h INFANTIL: JUBELAMA CASTELLON – ESPORTIU VILA-REAL

11h - 12h INFANTIL: COREA B – LEVANTE UD

12h - 13h INFANTIL: VALENCIA CF - RODA

13h - 14h INFANTIL: VILLARREAL CF - ESPORTIU VILA-REAL

17h - 18h INFANTIL: RODA – COREA B

18h - 19h INFANTIL: LEVANTE UD - VALENCIA CF

19h - 20h INFANTIL: COREA A – ESPORTIU VILA-REAL

20h - 21h INFANTIL: VILLARREAL CF – JUBELAMA CASTELLON

#### Sábado 7 Diciembre (Vila-real - Fundación Flors)

```
9h - 10h ALEVIN: COREA A – ESPORTIU VILA-REAL
```

10h - 11h ALEVIN: COREA B - VALENCIA CF

11h - 12h INFANTIL: COREA B – VALENCIA CF

12h - 13h INFANTIL: LEVANTE UD – RODA

13h - 14h ALEVIN: LEVANTE UD - VILLARREAL CF

15h - 16h ALEVIN: COREA B – ESPORTIU VILA-REAL

16h - 17h INFANTIL: 1º Gr B - 2º Gr. A

17h - 18h INFANTIL: 1º Gr A - 2º Gr. B

18h - 19h ALEVIN: COREA A – LEVANTE UD

19h - 20h ALEVIN: VILLARREAL CF - VALENCIA CF

20h - 21h INFANTIL: FINAL

#### REGLAMENTO TORNEO

#### 1. REGLAS

Los torneos serán jugados de acuerdo con las reglas de la F.I.F.A y las adicionales de la RFEF, en la modalidad de futbol-11 para las dos categorías participantes, a excepción de los detalles que se explican en este reglamento

#### 2. FORMATO DEL TORNEO

#### **CATEGORIA INFANTIL:**

Se formarán 2 grupos de 4 equipos. Todos los equipos de cada grupo jugarán contra el resto de equipos de su mismo grupo.

#### SEGUNDA FASE

- ➤ Los 2 equipos clasificados en primer lugar pasarán a jugar las semifinales del torneo, de forma que el primer clasificado del grupo A jugará la semifinal contra el segundo clasificado del grupo B, y el primer clasificado del grupo B contra el segundo clasificado del grupo A jugarían la otra semifinal.
- Jugando los perdedores el partido por el tercer y cuarto puesto y los ganadores la final del torneo.

#### CATEGORIA ALEVIN:

Se formará un único grupo de 6 equipos que jugarán en el formato de liguilla contra el resto de equipos a una vuelta, siendo el campeón del torneo el primer clasificado de dicha liguilla.

# FORMA DE DETERMINAR LAS POSICIONES EN FASE DE GRUPOS DE LA CATEGORIA INFANTIL Y EN LA LIGUILLA DE LA CATEGORIA ALEVIN

- Cada partido ganado supone la obtención de TRES PUNTOS.
- En caso de empate cada equipo obtendrá UN PUNTO.
- > Si al final de la liguilla, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:
  - 1. Resultado particular entre los equipos empatados.
  - 2. Diferencia de goles.
  - 3. Goles a favor.
  - 4. Menor número de tarjetas amarillas y rojas.
  - 5. Sorteo.
- ➤ En caso de empate en las rondas eliminatorias y en las finales, el partido se decidirá con lanzamientos desde el punto de penalti (según reglas F.I.F.A).

#### 3. PROGRAMA DE PARTIDOS

El calendario detallará la hora del partido, el campo donde se jugará y su ubicación. Cabe la posibilidad, según la configuración del grupo en que haya quedado inscrito, que un equipo dispute más de un partido diario.

#### 4. DURACIÓN DE PARTIDOS

Todos los encuentros tendrán la duración de dos partes de 25 min. Con un descanso de 10 min.

#### 5. LISTA DE JUGADORES

Antes del primer día de partido de cada equipo en el torneo, deberán entregar a la Organización la lista que indique los nombres, fechas de nacimiento, números de D.N.I o pasaporte y dorsal de todos los jugadores inscritos en un equipo. Con un máximo de 20 jugadores por equipo. También deberán indicar los colores de la 1ª y 2ª equipación.

La categoría infantil estará compuesta por jugadores nacidos en el año 2001, pudiendo inscribir hasta un máximo de 4 jugadores nacidos el año 2000.

La categoría alevín estará compuesta íntegramente por jugadores nacidos el año 2002, pudiéndose incluir hasta 4 jugadores nacidos el año 2003.

Esta lista la pueden remitir por correo electrónico a la dirección <u>tecnifutesport@gmail.com</u>.

#### 6. CONTROL DE EDAD

Antes de cada partido se llevará a cabo el control de edad de todos los participantes. Para ello, el delegado o responsable del equipo deberá aportar el D.N.I o pasaporte originales de cada jugador. No quedará inscrito ningún jugador que no presente alguno de estos documentos.

Los jugadores que no dispongan de D.N.I o pasaporte, podrán presentar la ficha federativa.

#### 7. NÚMERO DE JUGADORES

Ningún equipo puede utilizar más de 18 jugadores en un partido.

Se permiten ilimitadas sustituciones (incluida la del portero) en cada partido. Permitiéndose también la entrada de jugadores sustituidos con anterioridad.

Para no entorpecer el fluido transcurso de los partidos estos cambios solo se podrán hacer en dos tandas de 3 cambios en cada parte.

#### 8. DOCUMENTACIÓN A APORTAR EN CADA PARTIDO

15 minutos antes de cada partido, el delegado del equipo deberá entregar al árbitro la relación de los 18 jugadores que disputarán dicho partido.

La lista deberá estar cumplimentada, con los nombres y números de dorsal correspondientes a los 11 jugadores titulares y el resto de los 7 jugadores suplentes.

Es obligatorio que a cada partido se acuda con alguno de los siguientes documentos originales de cada jugador:

- D.N.I. o Pasaporte
- Ficha federativa

Ningún partido puede comenzar sin que el árbitro disponga de las listas de jugadores.

#### 9. RECLAMACIONES

Los delegados que quieran comprobar la legalidad de la participación de cualquier jugador, podrán hacerlo hasta antes de la finalización del partido, dando parte al oficial de la Organización encargado del campo. En el momento de realizar la reclamación, el reclamante deberá realizar un depósito de 20 Euros por cada jugador reclamado.

En caso de que el jugador reclamado certifique su legalidad mediante la presentación de alguno de los documentos originales solicitados, el oficial de campo dará por finalizada la reclamación.

En caso de que el jugador reclamado no dispusiese del documento solicitado, o no aparezca en las listas, quedarán citados, reclamante y reclamado (junto al responsable del equipo), al finalizar el partido ante el Comité de Competición del torneo (Central de Información), el cual decidirá al respecto.

En cualquier caso, si se demuestra la legalidad del jugador reclamado, el reclamante perderá el depósito realizado. En caso contrario le será devuelto en su integridad.

Reclamaciones sobre errores arbitrales no pueden modificar el resultado del partido. La decisión del Comité de Competición es terminante e irrevocable. La interpretación de los hechos y las reglas será definitiva.

## 10.PUNTUALIDAD

Todos los equipos deberán estar en el campo 15 minutos antes del comienzo del partido. En caso de no ser así, sin causa justificada, el Comité de Competición podrá tomar una de las siguientes medidas:

- ➤ Dar el partido por perdido al equipo infractor (2-0)
- > Dar el partido por perdido al equipo infractor y sancionarlo con un punto menos.
- Será decisión del árbitro si el partido se debe jugar o no.

La no presentación a un partido sin causa justificada, significará el dar ese partido por perdido (2-0) y sancionar al equipo infractor con tres puntos menos. En ambos casos, el Comité de Competición se reserva el derecho de sanción en caso de afectar a un tercero.

#### 11.EQUIPACIONES

Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con las del equipo contrario, el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario deberá cambiar sus colores. Es obligatorio jugar de local con la 1ª camiseta.

#### 12.PROGRAMA DE JUEGO

La Organización se reserva el derecho a cambiar los grupos, el calendario, los campos de juego y las horas de los partidos. A los delegados de los equipos afectados se les dará aviso con la suficiente antelación.

#### 13.CAMPOS DE FUTBOL

En Castellón el campo está pendiente de confirmación y en él se disputarán los partidos de las dos primeras jornadas.

El campo de futbol municipal de Fundación Flors de Vila-real es un campo de césped artificial de última generación y en él se disputarán los partidos correspondientes a la tercera jornada y la fase final..

#### 14.TROFEOS

Después de la final, se hará entrega de los trofeos y medallas al campeón, subcampeón y tercer clasificado, así como los trofeos al mejor jugador y máximo goleador.

Se hará entrega a todos los jugadores de un recuerdo acreditativo de su participación en el torneo.

#### 15.BALONES

Todos los partidos serán jugados con balones de la organización.

#### 16.COMPORTAMIENTO

El equipo que provoque la suspensión de un partido, bien como consecuencia de la insubordinación colectiva de sus jugadores, abandono del terreno de juego por parte de éstos, agresión a contrarios, árbitro, asistentes, dirigentes, técnicos, etc., bien por la invasión del terreno de juego por parte de seguidores del mismo equipo, o por cualquier otra causa que induzca al árbitro a decretar la suspensión, será sancionado con la pérdida del encuentro por cero goles a tres (0-3), salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra.

Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego. El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.

## Recepción

El Ajuntament de Vila-real ofrecerá a los equipos participantes una recepción el día 4 de diciembre a las 13:30h, como presentación del torneo.