PINT Presenta

VILANET 2014

VILANETCON.ORG

LAN-PARTY

TALLERES

TORNEOS

COMUNICACIONES

OCIO

TECNOLOGÍA

VILANET 2014

En 2012 quisimos hacer realidad un sueño, poder organizar en la ciudad de Vila-real el primer evento que englobara tecnología, ciencia, innovación y ocio digital durante tres días.

Para tal fin, creamos la asociación **PINT** (Promoción e Impulso de las Nuevas Tecnologías) y nos pusimos manos a la obra, consiguiendo desde un primer momento el apoyo de la Regiduría de Juventud del **Ayuntamiento de Vila-real**, la cual puso a nuestra disposición el Espai Jove, con el fin de que los participantes pudieran hacer uso de sus instalaciones, acondicionadas a tal efecto con 300 megas simétricos de conexión a Internet, mediante una fibra óptica conectada directamente a Madrid y patrocinada totalmente por el Ayuntamiento a través de **Telefónica**.

Conseguimos un notable éxito de asistencia, con más de 50 personas inscritas y un flujo de más de 500 personas que asistieron a diversas charlas y talleres que se realizaron desde el 12 al 14 de octubre.

Cabe destacar el hecho de ser la **primera LAN Party patrocinada por Monster Energy** en toda Europa. Gracias al apoyo de este patrocinador, una de las actividades de nuestro primer año, paralelamente a la Vilanet, fue la organización de un torneo de Skateboard a nivel nacional, consiguiendo como premio representar a Monster Energy en otra competición similar en España. Tal hecho demuestra nuestro compromiso por llevar a cabo un evento que año tras año consiga ir a más, ofreciendo gran diversidad de contenidos para promover el conocimiento sobre este mundo a un mayor número de público.

El éxito de la edición de 2012 se ha visto reflejado en Vilanet 2013, ya que hemos **duplicado** el número de participantes, siendo también duplicada la asistencia a las diversas conferencias y talleres realizados tanto para los participantes como para aquellos visitantes que han querido compartir con nosotros esta fiesta de la tecnología.

2012

VILANET

Comunicaciones, Ocio y Nuevas Tecnologías

ViLANet es el primer evento de tecnología, innovación y ocio digital en Vila-real. Este es un punto de encuentro en el que todo aquel con inquietudes por las nuevas tecnologías tiene cabida, todo en el ambiente agradable y distendido del Espai Jove de Vila-real en el que el conocimiento y la diversión están al alcance de todos.

Ponencias de acceso libre:

Viernes a las 15:00: **El futuro de la televisión por internet (WebTv).**

Todos los días **Barcamp Nacional de Arduino.**

Viernes a las 19:00: **Guifi.net, la red abierta, libre y neutral.**

Sábado a las 11:00: **¿Cómo enamorar a un Business Angel?.**

Sábado a las 12:00: **Guerra contra el malware.**

Organizado por:

PINT @asociacionpint

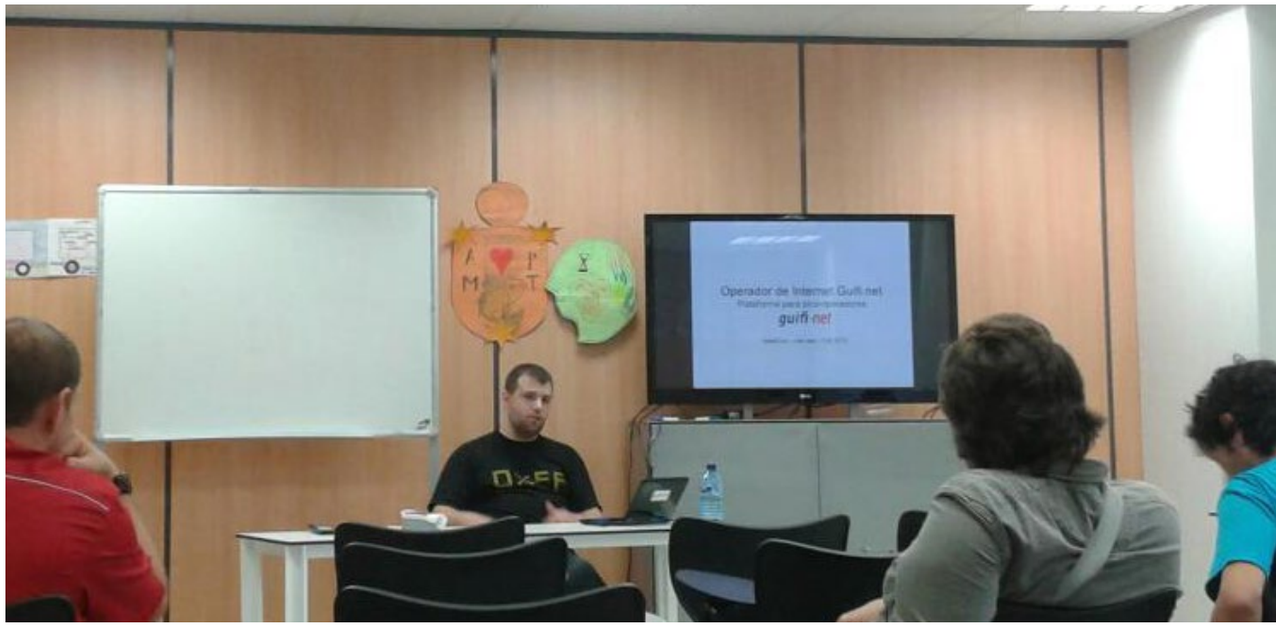
Pedro Bisbal explicó la figura del **Business Angel** y las claves del modelo para poder presentar un proyecto a un inversor privado, dentro de la charla ¿Cómo enamorar a un Business Angel?

Se ofreció una charla sobre rentabilizar infraestructuras de comunicaciones en empresas privadas y publicas, explicando las nuevas necesidades de la empresa (**redes sociales, seguridad, voip**, etc) y la posibilidad que ofrecen los nuevos dispositivos de comunicaciones para solucionar esas necesidades.

Oscar Tebar Serrano nos ofreció la charla ¿Mi PC está infectado? En ella se habló sobre el distinto **malware** que circula por la red así como varios ejemplos prácticos para averiguar el estado de nuestro PC.

Angel Lopez realizó un recorrido básico por los aspectos más prácticos, vistos desde el punto de vista de la víctima de un **delito informático**, y del profesional de la informática que puede estar cometiendo.

Baltasar Ortega nos habló de **Plasma Active**, KDE a la conquista de los dispositivos táctiles, un sistema operativo libre para tablets, el cual aporta una nueva libertad.



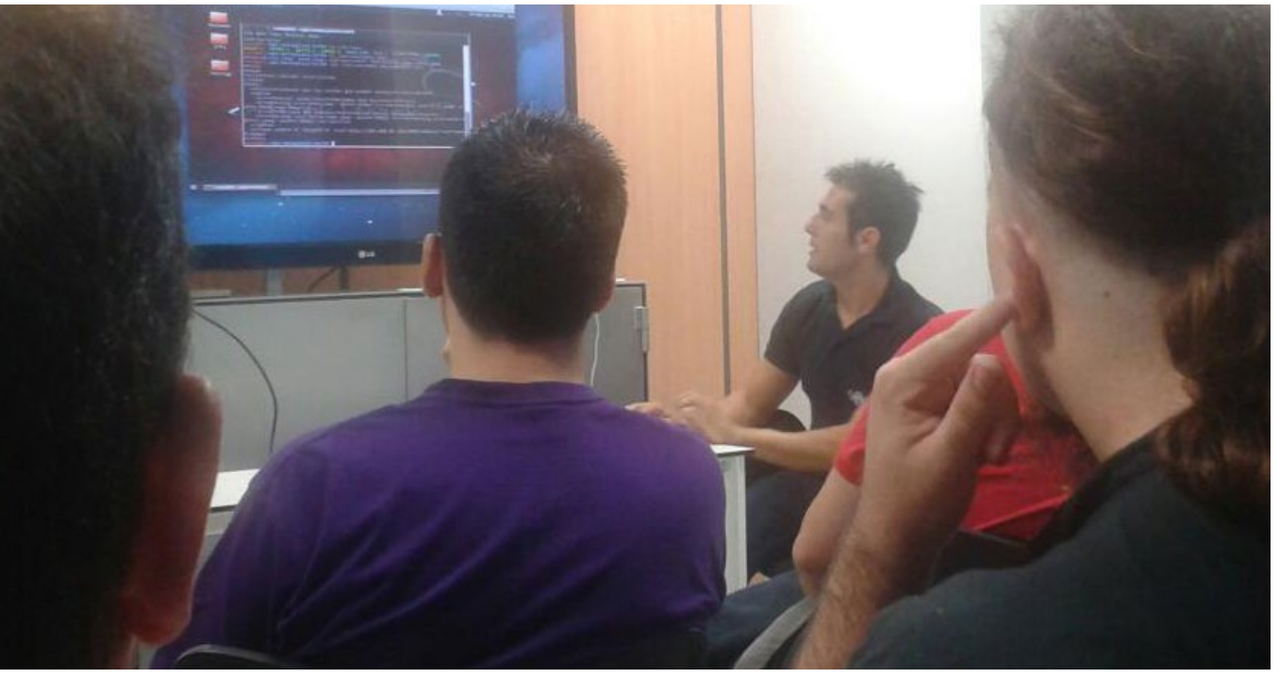
Sebastián Galeano. El operador Guifi.net por dentro

Sebastian Galeano ofreció la charla **Guifi.net** el operador de Internet por dentro (freak here). En ella se explicó como se ha realizado la gestión técnica de un operador de telecomunicaciones desde cero así como sus retos. Análisis de un **DDOS** (Ataque de denegación de servicio distribuido) contra un operador.

Marc Rivero López ofreció una charla titulada **Defenses against malware**, automated analysis using Open Source technology, donde explicó como montar nuestro propio sistema de análisis automatizado de malware, de manera que seamos capaces de poder estudiar en un entorno controlado como funciona el malware.

Marc Rivero López. Defenses against malware

S21sec | cvban.org CV Business Angels Network | KDE | UNED | guifi·net



Introducción a los Test de intrusión (**PenTests**). Ignacio Sorribas Mollar explicó las distintas fases de las que consta un análisis de intrusión perimetral a un sistema de información. Se mostraron algunas de la herramientas utilizadas en cada fase, y se realizaron algunas demostraciones en vivo.

Roberto Romero Perez nos habló sobre el futuro de la televisión por internet (**WebTV**).

Arán Lora nos ofreció la charla **Vulnerabilidades web**, en la cual habló de las vulnerabilidades web mas frecuentes y de como explotarlas y mitigarlas.

Aprendizaje automático a partir de datos compartidos.
En esta charla se resumieron algunos trabajos donde se demuestra que es posible averiguar muchas cosas en relación a la vida de una persona, usando los datos que solemos compartir en nuestro teléfono móvil. Puesto que el teléfono siempre nos acompaña y también debido al uso que hacemos de el,es posible averiguar de forma automática donde suele estar una persona, que horas, con quien, que gustos tiene, que patrones de comportamiento tiene, indicios de su personalidad, etc.

Pablo Boronat. . Guifi.net, la red abierta, libre y neutral

Pablo Boronat nos ofreció la charla **Guifi.net**, la red abierta, libre y neutral.
En ella Se habló sobre el proyecto Guifi, una red de telecomunicaciones ciudadana, en la que se vieron las posibilidades y ventajas que ofrece. Así como su estado actual y la forma en la que podemos unirnos a ella.

Paul Santapau explicó el uso y lo que nos aporta el **DNIe**, así como distintos **certificados digitales**. Fue una oportunidad perfecta para cualquier duda sobre nuestro DNI electrónico y las ventajas que nos facilita.

Amigos del Proyecto Clone Wars impulsores desde el comienzo en España de las impresoras 3D

Barcamp Arduino. Las Arduino BarCamps son encuentros informales de personas interesadas en la plataforma **Arduino**. Estos encuentros incluyen presentación de proyectos, mesas redondas, talleres, etc.

Jose Ramon Cerdeira realizó un taller de **GIMP**, el popular editor de imágenes. Es una alternativa real al Photoshop, en la que este taller veremos desde el principio como poder realizar retoques en imágenes.

Roberto Romero Perez realizó un taller de Revelado de fotografía Raw con **Lightroom**

Roberto Romero Perez realizó un taller de sobre el concepto de **WebTV**. La revolución en la televisión del futuro veremos programación exclusiva a través de Internet o todas los televisores conectados a la red como los **SmartTV**.

TORNEOS

Dentro de los torneos organizados en esta edición de Vilanet contamos con el de **League of Legends**, coordinado por Pau Tajes, otro torneo de **Minecraft**, coordinado por Roberto Bernat, y un torneo de **Unreal Tournament** para los más nostálgicos, coordinado por Jesús Marín.

2013

II EDICIÓN VILANET 2013

11 12 13 OCTUBRE

LANPARTY•OCIO•COMUNICACIONES•NUEVASTECNOLOGÍAS

La asociación PINT un año más organiza VILANET 2013, un encuentro tecnológico de ocio y nuevas tecnologías, donde además contaremos con una LANPARTY 24 horas.
#vilanet

En esta edición VILANET 2013 podrás disfrutar desde charlas de acceso libre para todos los públicos hasta talleres y torneos online para todos los participantes.

Taller de iniciación al analisis de malware.

Talleres de iluminación.
Fotografía como un profesional.

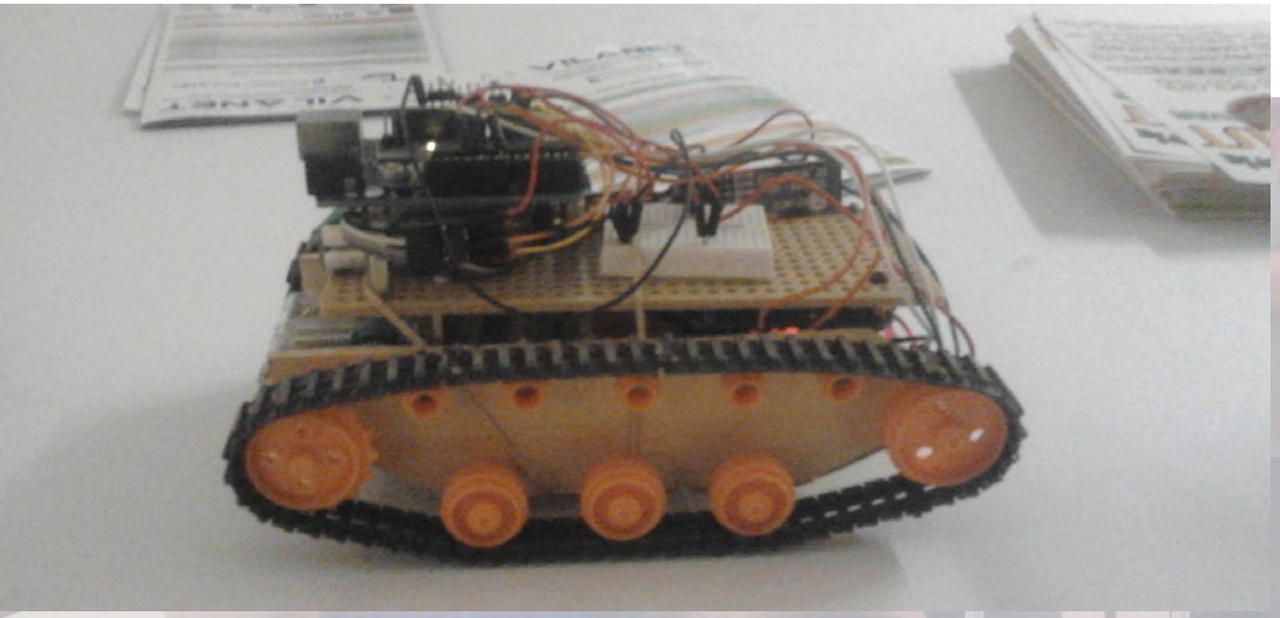
www.vilanetcon.org

Reserva tu plaza en VILANET 2013 desde nuestra Web y recibirás tu camiseta.

APUNTATE YA!

@asociacionpint asociaciónpint www.vilanetcon.org

Los amigos de PixJuegos con su exitoso taller de realizar un juego de Android en 3 horas



Oruga construida con una impresora 3D por la gente de Mecaduino

El ponente Alfonso Moratalla nos habló de las comunicaciones inalámbricas y en concreto de las comunicaciones radio, enseñándonos lo que significa el sistema "Radio definida por software" con la charla titulada "**SDR: low-cost receiving in radio communications**".

José Selvi nos habló de "**Offensive Man-in-the-middle**", dándonos a conocer los detalles de éste tipo de ataques y los peligros que conllevan.

"**¡Mi empresa es segura!, tengo un firewall y utilizo antivirus...**"
En esta charla, Ignacio Sorribas trató la necesidad de otras medidas de protección necesarias para cualquier tipo de empresa.

Charla con Jonathan Secanella, "**Que no te tomen el pelo con el FEISBUC**". En ella se dieron pautas a seguir para crear una estrategia de contenidos, sencilla y eficaz, en redes sociales.

Arán Lora nos habló de **estafas y engaños** cotidianos que nos podemos encontrar en **Internet y las redes sociales**.

"**¡Allevoy! Videojuegos y por qué hay que traducirlos bien**". Francisco Molina dio una amena charla en la cual se nos explicó el proceso de traducción de un videojuego, mostrándonos así mismo, diversos errores que se han producido en algunas conocidas producciones.

Es el momento **KDE**. Baltasar Ortega nos presentó las novedades de este escritorio Linux,el cual nada tiene que envidiar a otros **sistemas operativos** en auge actualmente.

Conferencia con Miguel Chover, el cual nos presentó la web **Gamesonomy**, desde la cual podemos crear un juego web directamente desde la nube, publicándolo posteriormente para uso y disfrute de cualquier usuario.

Los integrantes de **Mecaduino** nos acompañaron durante el evento con un stand para enseñarnos sus construcciones usando impresoras 3D.

Marc Rivero realizó un taller de **análisis de Malware**, iniciando en la materia a los asistentes.

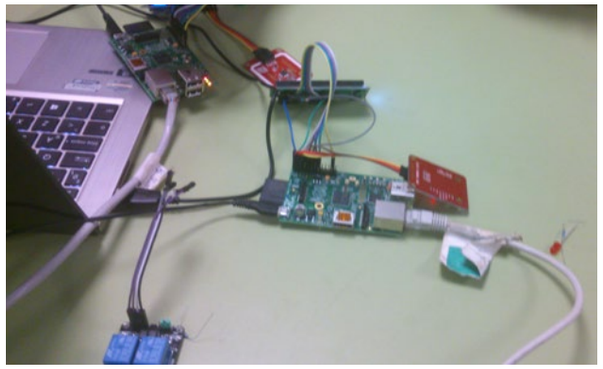
Jesus Marín, miembro de la asociación PINT, nos ofreció un taller orientado a enseñarnos a **proteger nuestra privacidad en la red**.

Taller de Raspberry Pi, programación de dispositivos mediante **GPIO**. Este taller tuvo una gran afluencia de público interesada por este sistema de desarrollo, y en él pudimos realizar diferentes programaciones guiadas para sacar partido a esta famosa placa, la cual va ganando cada vez más adeptos.

Taller de iniciación a la iluminación fotográfica profesional, de la mano de Juan Catalán, donde los asistentes pudieron profundizar en técnica y práctica la iluminación avanza y alternativa.

Barcamp de Arduino, dirigido por Pepe Chorva, el cual estuvo durante todo el evento al pie del cañón mostrando a todo asistente y visitante interesado las virtudes de este sistema de desarrollo mediante software libre.

Pix Juegos volvió a conseguir realizar un juego en **Android**, en 3 horas y con la ayuda de los asistentes que estuvieran interesados.



TORNEOS

Estamos orgullosos por la buena acogida que hemos estado experimentando estos dos últimos años, animándonos a seguir avanzando, con el fin de ofrecer una nueva edición de Vilanet, apostando más fuerte para llegar a un mayor número de personas.

Nuestros objetivos en este 2014 pasan por los siguientes puntos:

- Queremos seguir consiguiendo **sinergias entre emprendedores, empresas y amantes de las nuevas tecnologías** en general como intentamos cada año. Cada año nos acompañan empresas importantes del sector y es una oportunidad de hablar directamente con ellas de cualquier aspecto.

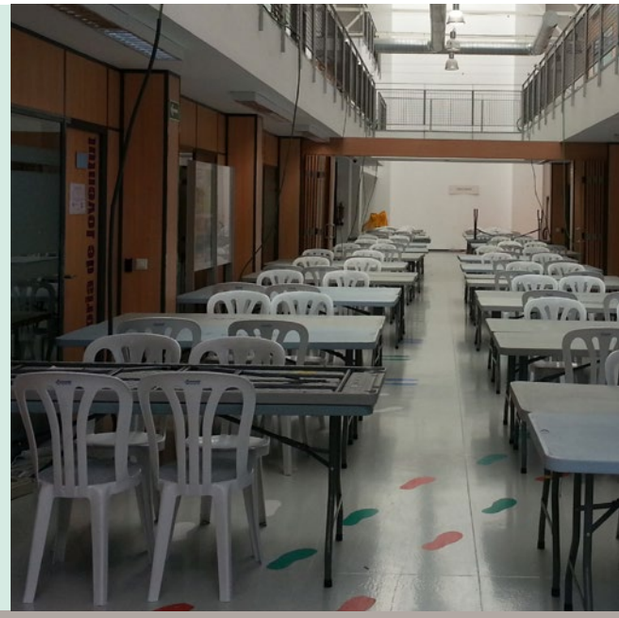
- Ofrecer un **mayor abanico de charlas y talleres de calidad**. Para ello ya estamos manos a la obra, contactando con profesionales, con el fin de preparar contenidos repletos de actividades para todos los públicos.

- Conseguir una mayor repercusión en una **competición de programación** (Hackaton) estamos hablando con **Google** para que nos ayude en esto. Son competiciones que reúnen mucho talento e ideas que después se pueden trasladar a un ámbito profesional.

- Para ayudar en esta época a gente con ideas que pueden tener éxito estamos hablando con el **Ayuntamiento de Vila-real** y con una **entidad financiera** para realizar un **concurso de emprendedores**, intentando conseguir para el ganador una gran apoyo a su idea.

- En el ámbito de la **seguridad informática** contaremos con un torneo "**Capture The Flag**" basado en pruebas de seguridad en distintas disciplinas y de distintas dificultades. También se realizaran charlas y talleres para que la gente se inicie o aprenda de profesionales del sector.

- En el tema de **videojuegos** vamos a organizar un **concurso de desarrollo** con ayuda de la **asociación DevelUP**, organizadora de la **GameJam en la UJI**. Añadiremos contenido sobre la gente que se quiere iniciar en el desarrollo de juegos y intentaremos darle importancia a "**League of Legends**", teniendo en cuenta su actual éxito y la gran cantidad de seguidores que se mueven alrededor del mismo.



hando
Diseñamos tu marca, web y catálogo

Ajuntament de Vila-real
Regidoria de Joventut

inode 64
alternativas informáticas

Rotulos Vila-real

eset

gtlan
SISTEMAS INTEGRADOS

Muchas gracias a los colaboradores que nos apoyan desde el principio de este sueño.

PATROCINADORES DE ANTERIORES EDICIONES. ÚNASE A NUESTRO SUEÑO.

Ajuntament de Vila-real
Regidoria de Joventut

eset
www.eset.es

Vila-real
avança en joventut

Universitat Jaume I

espaitec
Parc Científic, Tecnològic i Empresarial de la Universitat Jaume I de Castelló

gtlan
SISTEMAS INTEGRADOS

"la Caixa"

cooking hacks
by libelium

Palabras de Agua

Revista OCI
Totes les opcions per a gaudir en Vila-real

sotecas

Fusion FREAK
NO HAY UN MUNDO HAY MILES

hando
Diseñamos tu marca, web y catálogo

Asociación de Business Angels de la Comunidad Valenciana
cvban.org

Rotulos Vila-real

Low cost movil
Vila-real
Av. Francisco Tarrega, 53. 964033207.

inode 64
alternativas informáticas

Seria Consulting

MONSTER ENERGY

Informática 64
www.informatica64.com

INTELYPRO

GLOBALIS fundación

SOFISTIC

Ardutienda
Ardumanía

¡¡¡MUCHAS GRACIAS!!!

PINT Presenta

VILANET 2014

9, 10, 11 y 12 de OCTUBRE

24 HORAS NON-STOP

WWW.VILANETCON.ORG

ASOCIACION.PINT@GMAIL.COM | (FACE)ASOCIACIONPINT

@ASOCIACION.PINT | (G+) ASOCIACIONPINT

Powered by hando (.es)