



Jueves 9 de octubre

15:30 Situación de la seguridad informática y salidas profesionales	Josep Albors
16:30 Como rentabilizar la antigua red de datos sin dejarse el presupuesto en ello	Javier Furio
16:45 Presentacion del Capture The Flag	ViLANeT
17:00 Taller de Arduino, Raspberry y robótica	Jorge Perez
18:00 Introducción a la API de Google Maps	Rafael Otal Simal
21:00 Inauguración oficial con Pedro Reyes y Autoridades	

Viernes 10 de octubre

10:00 Auditando una App iOS	Miguel Angel Arroyo
12:30 Facebook eficaz para tu comercio con 15 minutos diarios	Jonathan Secanella
15:30 Introducción y motivación a Unity	José Barbera Pastor
17:30 Desarrollando videojuegos: Introducción a Unreal Engine 4	David Rodríguez y Marco
19:30 Wikipedia: La parte conocida del mundo Wikimedia	Luis Ulzurrum
21:00 Presentación del concurso Hackatón	ViLANeT
21:15 Presentación del concurso de videojuegos	ViLANeT
23:30 Torneo de League of Legend	ViLANeT
23:30 Torneo de Minecraft	ViLANeT
23:30 Torneo de Unreal Tournament	ViLANeT
23:30 Torneo de Fifa	ViLANeT
23:30 Torneo de Mario Kart	ViLANeT
23:30 Torneo de Smart Bros	ViLANeT
23:30 Torneo de Bomberman	ViLANeT

Sabado 11 de octubre

10:00 Iniciación a la programación de objetos en Python	Kevin Gonzalvo y Rafal Otal
11:30 Open Hardware	Arturo Sapiña y Ángel Andrés
12:30 Descubre KDE	Baltasar Ortega
15:00 Monta tu propio joystick usb	Arturo Sapiña y Ángel Andrés
16:00 Routers: el eslabon mas débil	Oscar Tébar
17:00 Buenas prácticas en el desarrollo de software	Joan Mon García
18:00 Apadrinaaunolivo.org	Adrian Martin y Pablo
19:00 Introducción a la creación y manejo de módulos para AdminServer	Kevin Gonzalvo y Rafael Otal
21:00 ¿Que son los CPs de Google?	Rafael Otal Simal

Domingo 12 de octubre

10:00 Gestión de proyectos con Redmine	Felix Belmonte
11:00 Qué necesitas saber para montar tu tienda virtual con Joomla	Felix Belmonte
12:00 No instales software pirata en tu empresa, usa software libre	Felix Belmonte y Jesús Marín

